

## ▶▶▶ Réseau / Sécurité – Initiation

### Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Réseau / Sécurité - Initiation** vous apprendrez les fondamentaux d'HTTP, les modèles réseaux et les notions liées à la sécurisation des réseaux.

### Temps moyen de formation

7 heures 30

### Système d'évaluation

OUI

### Niveau de granularisation

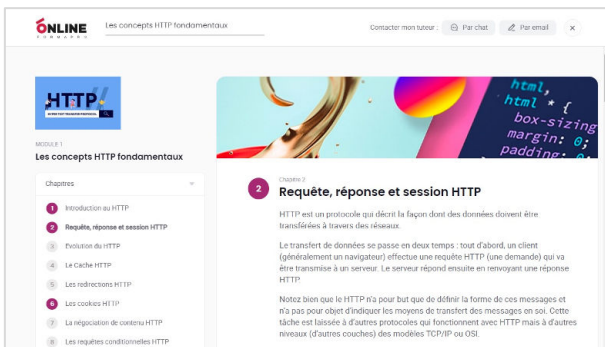
4 modules interactifs soit 20 leçons d'apprentissage

### Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

### Technologie

- HTML5
- Norme SCORM



ONLINE Les concepts HTTP fondamentaux

Chapitres

- 1 Introduction au HTTP
- 2 Requête, réponse et session HTTP
- 3 Evolution du HTTP
- 4 Le Cache HTTP
- 5 Les redirections HTTP
- 6 Les cookies HTTP
- 7 La négociation de contenu HTTP
- 8 Les requêtes conditionnelles HTTP

**2 Requête, réponse et session HTTP**

HTTP est un protocole qui décrit la façon dont des données doivent être transférées à travers des réseaux.

Le transfert de données se passe en deux temps : tout d'abord, un client (généralement un navigateur) effectue une requête HTTP (une demande) qui va être transmise à un serveur. Le serveur répond ensuite en renvoyant une réponse HTTP.

Notez bien que le HTTP n'a pour but que de définir la forme de ces messages et n'a pas pour objet d'indiquer les moyens de transfert des messages en soi. Cette tâche est laissée à d'autres protocoles qui fonctionnent avec HTTP mais à d'autres niveaux (d'autres couches) des modèles TCP/IP ou OSI.



ONLINE Bienvenue dans votre évaluation

Vous avez 25 minutes à l'heure

Évaluation via compétences en programmation HTTP à savoir 20 questions

Commencer



ONLINE Indiquez les étapes d'une session TCP.

Chiffrement de la connexion

Etablissement de la connexion

Fin de la connexion

Transfert des données

Communication des données en 10 bits

Voir l'index



ONLINE HTTP et modèles réseaux

Chapitres

- 1 Les modèles réseaux OSI et TCP/IP
- 2 TCP le Protocole de Contrôle de Transmission
- 3 IP le Protocole Internet
- 4 Le protocole SPDY
- 5 Le protocole QUIC
- 6 UDP le Protocole de Datagramme Utilisateur

**1 Les modèles réseaux OSI et TCP/IP**

Un protocole est un ensemble de règles qui définissent comment différents systèmes communiquent entre eux.

Dans le cas de réseaux, les protocoles définissent comment les données sont transférées d'un système à un autre.

Il est possible théoriquement d'utiliser un unique protocole qui prend les données d'une application informatique et les envoie à une application sur un autre ordinateur. Le problème avec cette approche est qu'elle est très rigide, car tout changement nécessite de modifier l'ensemble du protocole.

Pour apporter de la souplesse et de l'efficacité, des modèles en couches (« stack » ou « layers ») ont été définies. Chaque protocole va appartenir à une couche précise et chaque couche va...



## ▶▶▶ *Détail formation : Réseau / Sécurité - Initiation*

### Les concepts HTTP fondamentaux

- Introduction au HTTP
- Requête, réponse et session HTTP
- Evolution du HTTP
- Le Cache HTTP
- Les redirections HTTP
- Les cookies HTTP
- La négociation de contenu HTTP
- Les requêtes conditionnelles HTTP

### HTTP et modèles réseaux

- Les modèles réseaux OSI et TCP/IP
- TCP, le Protocole de Contrôle de Transmission
- IP, le Protocole Internet
- Le protocole SPDY
- Le protocole QUIC
- UDP, le Protocole de Datagramme Utilisateur

### HTTP et sécurité

- L'authentification HTTP
- TLS (ancien SSL) et HTTPS
- CORS : partage de ressources entre origines multiples
- Les politiques de sécurité liée au contenu et de contrôle des fonctionnalités

### Annexes

- Annexe 1 : Liste des en-têtes HTTP
- Annexe 2 : Liste des codes de statut HTTP