



**EASY
LEARN**



SKETCHUP 2022

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation Sketchup, vous allez apprendre et maîtriser les fondamentaux du logiciel et son histoire en 28 modules

Temps moyen de formation

15 heures

Système d'évaluation

OUI : QUIZZ PRE FORMATION + POST FORMATION

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

Technologie

- Vidéo



Introduction : Ce que l'on peut faire avec le logiciel	2,01
Module 1 Histoire et présentation du logiciel	
1- Histoire de Sketchup	2,26
2- Les différentes versions du logiciel	2,46
3- Le matériel	1,34
Evaluation module 1	
Module 2 Installation/paramétrage	
1- Installer le logiciel sur l'ordinateur	5,06
2- Présentation des logiciels fournis	1,24
3- Paramétrage interface	6
4- Explication interface	2,19
5- Enregistrer un document	2,51
Evaluation module 2	
Module 3 Navigation dans le modèle	
1- Les axes	1,27
2- Navigation dans l'espace de travail	3,14
3- Les différentes vues	2,45
4- Loupes et perspectives	3,34
Evaluation module 3	
Module 4 les outils de dessin	
1- Réglage contraste	3,27
2- Outil de dessin	7,45
3- Outil de forme	8,02
4- Problème de facettes sur les cercleP	1,47
5- Supprimer des éléments	2,25
Evaluation module 4	
Module 5 Modéliser des volumes avec L'outil pousser-tirer	
1- Donner du volume	4,21
2- Donner du volume 2	3,54
3- Modifier le volume	4,21
4- Structure d'un volume	3,22
5- Exercice banquette	5,18
6- Exercice chaise	4,43
Evaluation module 5	
Module 6 Les outils de sélection	
1- Sélectionner un volume	3,45
2- Sélectionner un volume avec le lasso	1,49
3- L'outil Effacer	1,47
Evaluation module 6	



Module 7 Les outils de déplacement

1-Déplacer un volume	3,37
2-Déplacer copier un volume	3,08
3-Pivoter un objet	4,2
4-Attention à la sélection	2,32
5-Astuce pour la rotation	1,48
6-Exercice La coupole avec rotation multiple	6,31

Evaluation module 7

Module 8 Les indications du modèle

1-Les inférences ou indicateurs	5,36
2-Les inférences pour trouver le centre	3,03
3-Les menus contextuels	1,48
4-Info sur l'entité	2,59

Evaluation module 8

Module 9 Les groupes et composants

1-Les groupes	6,29
2-Les groupes multiples	2,37
3-Composants 1	3,17
4-Composants 2	1,38
5-Escalier groupe et composant	6,2
6-Composant dynamique	6,01
7-Fonction éclater les groupes	3,51

Evaluation module 9

Module 10 Modifier les volumes

1-Percer les volumes	3,38
2-Percer un groupe ou composant	3,22
3-Percer groupe ou composant-les erreurs	4,39
4-Les outils solides	9,1
5-Intersection des faces	3,49

Evaluation module 10

Module 11 Donner des dimensions précises

1-Donner des mesures précises	3,38
2-Donner une hauteur précise	1,33
3-Outil mise à l'échelle-miroir	8,12

Evaluation module 11

Module 12 Les outils pour se guider

1- Placer des repères	3,33
2- Placer précisément les repères	5,19
3-L'outil rapporteur	3
4-Problème avec les repères	2,47

Evaluation module 12

Module 13 Organiser son travail

1-S'organiser avec les structures	3,29
2-S'organiser avec les balises 1	7,09
3-S'organiser avec les balises 2	8,01

Fichier "Balises"

Evaluation module 13



Module 14 Modéliser un projet d'aménagement

Introduction au module 14

1-1 Introduction modélisation appartement 1,34

1-2 Pourquoi modéliser un plan avec les groupes 4,11

A partir d'un plan JPG

2-1 Importer un plan jpg 2,53

2-2 Mettre le plan jpg à l'échelle 3,1

2-3 Tracer sur le plan jpg 5,45

2-4 Tracer les murs plan jpg 7,16

2-5 Donner du volume au murs plan jpg 3,35

2-6 Percer les mur pour fenêtre 5,31

2-7 Importer et metre à l'échelle une fenêtre 8,07

2-8 Percer une porte 3,33

A partir d'un plan Autocad

3-1 Importer - mettre à l'échelle un plan Autocad 6,45

3-2 Tracer sur le plan Autocad 2,47

3-3 Modéliser avec Autocad 5,55

3-4 Créer un sol et un plafond 15,26

A partir d'un relevé métré

4-1 Modéliser à partir d'un relevé métré 9,58

4-2 Utiliser les symboles pour les plans 6,37

Aménagement d'une chambre

5-1- Bibliotheque 3D 6,51

5-2- Aménagement chambre 8,55

5-3- Aménagement chambre 2 5,38

5-4- Création d'une cloison vitrée 5,19

5-5- Créer un plan de travail de salle de bain 24

5-6- Aménagement de la chambre 5,19

Evaluation module 14

Module 15 Représentation technique

1 Style d'affichage 4,46

2 Plan et cotation 6,42

3 Créer une coupe en plan 6,29

4 Coupe de façade 2,44

5 Afficher-activer les coupes 1,13

6 Calculer la surface et le volume d'un élément 4,25

Evaluation module 15



Module 16 Les textures

1 Appliquer les couleurs et matériaux sketchup	4,08
2-Appliquer des textures	7,4
3 Modifier le matériau	4,43
4 Projeter une texture	7,05
5 Enregistrer un matériau Sketchup	3,24
6 Créer une collection de matières	6,28
7 Résoudre le problème des texture	4,53
8 Trouver des textures pour sketchup	2,4
Quizz	

Module 17 le texte avec Sketchup

Outil Texte	3,26
Outil texte 3D	6,34
Evaluation module 17	

Module 18 Modéliser des volumes avec L'outil suivez moi

1-Outil suivez moi	3,38
2-Outil suivez moi-les moulures	5,21
3-Outil suivez moi-créer un vase	4,57
4-Outil suivez moi-modéliser une sphère	2,4
Evaluation module 18	

Module 19 Modéliser des volumes avec l'outil bac à sable

1-Le bac à sable	8,4
2-Le bac à sable 2	4,5
3-Bac à sable projeter un chemin	6,26
4-Bac à sable à partir des contours	3,19
Evaluation module 19	

Module 20 Créer des scènes et animation

1 Créer des scènes	6
2 Scène pour les plans techniques	2,59
3 L'outil visite	3,49
4 Créer une animation simple	7,12
Evaluation module 20	

Module 21 Les Styles

1-Les styles de dessin	2,58
2-Style de lignes	3,11
3-Style de face et d'arrière plan	3,08
4-Style de coupe	2,04
5-Mettre une image en filigrane	3,43
6-Adoucir lisser supprimer les arêtes	4,36
Evaluation module 21	

Module 22 Exporter Imprimer

1-Exporter en image 2D	3,22
2-Exporter au format Dwg pour Autocad	2,13
3-Imprimer à l'échelle	5,44
Evaluation module 22	



Module 23 Exercice modéliser une cuisine

Modéliser une cuisine	57,3
Copier un élément d'un fichier à l'autre	6,57
Evaluation module 23	

Module 24 Créer une ambiance

1-Ombres et lumières	5,14
2-Mettre du brouillard	3,05
Evaluation module 24	

Module 25 Autres conseils

1- Masquer rapidement un élément	3,41
2- Purger le modèle	3,53
3- Verrouiller un élément	2,26
4- Positionner les axes	2,23
5- Les raccourcis clavier	1,33
6- Partager son modèle à la communauté	1,44
7- Créer un personnage face camera	2,39
8- Répartir les objets entre eux	5,42
9- L'outil décalage	5,03
Evaluation module 27	

Module 26 Pour aller plus loin

1-Alternative 3Dwarehouse	4,09
2-Les plugins	10,34
3-Moteur de rendu	2,28
Evaluation module 26	

Module 27 Initiation à Twilight Render

1 Twilight rendu simple	4,18
2 Twilight réglage environnement	2,41
3 Twilight éclairage lumineux	4,52
4 Twilight éclairage général	4,43
5 Twilight éclairage spot	4,25
6 Twilight effet miroir	7,41
7 Twilight réglage rendu et conclusion	4,41
Evaluation module 27	

Module 28 Initiation LayOut mise en page - plans techniques

1 Introduction Layout	4,16
2 Layout paramétrage	4,04
3 Layout outil texte	4,05
4 Layout insérer des images	2,41
5 Layout gestion des pages	3,1
6 Layout numérotation automatique- calques	7,32
7 Layout masque de découpage	3,52
8 Style de forme et remplissage	4,01
9 Layout exporter le fichier sketchup	3,26
10 Layout style de cotation	3,34
11 Layout actualiser le modèle sketchup	1,21
12 Layout mise à l'échelle	2,58
13 Layout habiller le plan avec des hachures	3,35
14 Layout exporter en pdf	2,43
Evaluation module 28	
Conclusion A	1,01